

Gruppeneinteilung/Spielmodus Part 1 am 29.01.2012

Jugend, Gruppe A (JGA)

Füssen Royal Bavarians
Garching Atomics
Haar Disciples
Kufstein Warriors
Reichertshausen Cardinals
Rosenheim 89ers



BBQ, A-Pool, Grp. A (BAA)

Gröbenzell Bandidos 1
Kobras Zürich (CH)
München Löwen Jäger
Würzburg Spartans

BBQ, A-Pool, Grp. B (BAB)

Bad Aibling 89ers 1
Catfish Zürich (CH)
Grizzlies BBQ Team 1
Munich Krasshoppers

Jugend, Gruppe B (JGB)

Allershausen Fireballs
Gröbenzell Bandits
Landsberg Crusaders
München Caribes
Schwaig Red Lions
Steinkirchen Cobras

Herren (HER)

Elsendorf Scorpions
Erding Mallards
Gauting Indians
München Caribes
Noris Diamonds
Rosenheim 89ers
Schwaig Red Lions

BBQ, B-Pool, Grp. A (BBA)

Allershausen Fireballs
Bad Aibling 89ers 2
Gröbenzell Bandidos 2
München Caribes
Reichertshausen Cardinals
Schwaig Red Lions
Steinkirchen Cobras

BBQ, B-Pool, Grp. B (BBB)

Baldham BBQ Boars
Flauschis Zürich (CH)
Grizzlies BBQ Team 2
Haar Disciples BBQ
Landsberg Devils
Neufahrn Red Rockets
Noris Diamonds

Spielmodus Jugend (6-7 Spiele) - Pokale für die Ersten Fünf

Jeder-gegen-jeden innerhalb der Gruppe (5 Spiele). Die Gruppenersten und -zweiten spielen Halbfinale (A1 vs. B2, B1 vs. A2), die Dritten, Vierten, Fünften und Sechsten um die Plätze 5-12 (A3 vs. B3, B4 vs. A4, A5 vs. B5, B6 vs. A6)! Die Sieger und Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die endgültigen Plätze 1-4!

Spielmodus Herren (6-7 Spiele) - Pokale für die Ersten Drei

Jeder-gegen-jeden (6 Spiele). Erster und Zweiter der Gruppe spielen das Finale, Dritter und Vierter der Gruppe das Spiel um Platz 3.

Spielmodus BBQ-Teams, A-Pool (6 Spiele) - Pokale für die Ersten Drei

Jeder-gegen-jeden innerhalb der Gruppe (3 Spiele). Danach wird Viertelfinale gespielt (A1 vs. B4, A2 vs. B3, B1 vs. A4, B2 vs. A3). Die Sieger der Viertelfinals spielen um die Plätze 1-4 (Halbfinale/Finale), die Verlierer um die Plätze 5-8 (Halbfinale/Finale).

Spielmodus BBQ-Teams, B-Pool (6-7 Spiele) - Pokale für die Ersten Fünf

Jeder-gegen-jeden innerhalb der Gruppe (6 Spiele). Die Gruppenersten, -zweiten und -dritten spielen jeweils noch um die Plätze 1-6 (B1 vs. A1, A2 vs. B2, B3 vs. A3). Die Plätze 7-14 werden nicht gesondert ausgespielt.

Tie-Breaker-Rules bei Gleichstand in der Gruppe:

1. Die gleichplatzierten Teams werden in der Reihenfolge der Percentage aus den Spielen der gleichplatzierten Teams untereinander platziert. Das Team mit der höchsten Percentage wird als erstes platziert.
2. Die gleichplatzierten Teams werden in der Reihenfolge der zugelassenen Runs in den Spielen der gleichplatzierten Teams untereinander platziert. Das Team mit den wenigsten zugelassenen Runs wird als erstes platziert.
3. Die gleichplatzierten Teams werden in der Reihenfolge der zugelassenen Runs in allen von ihnen gespielten Gruppenspielen platziert. Das Team mit den wenigsten zugelassenen Runs wird als erstes platziert.
4. Die Reihenfolge der Teams wird ausgelost. Das zuerst gezogene Team wird als bestes platziert. Sobald bei mehr als zwei (2) Teams Gleichstand in der Tabelle (wins-losses) ist, wird die Liste der Punkte 1 bis 4 nacheinander abgearbeitet. Sollten nach einem Punkt weiterhin mehrere, aber insgesamt weniger Teams gleich sein, wird in der Liste der Punkte 1 bis 4 von vorne angefangen.